Tobii Dynavox Gaze Viewer
Instrukcja obsługi

tobii dynavox

Instrukcja obsługi Tobii Dynavox Gaze Viewer

Wersja 2.0.1
08/2017
Wszelkie prawa zastrzeżone.
Copyright © Tobii AB (publ)

Zabrania się kopiowania, przechowywania w jakimkolwiek systemie i przesyłania jakichkolwiek części niniejszego dokumentu z wykorzystaniem jakichkolwiek metod (elektronicznych, fotokopiowania, nagrywania i innych) bez wcześniejszej pisemnej zgody wydawcy.

Ochrona praw autorskich obejmuje wszystkie formy i postaci podlegających ochronie materiałów i informacji uwzględnionych w przepisach prawa stanowionego lub zwyczajowego, w tym w przepisach przyjętych w przyszłości, wliczając w to m.in. materiały wytworzone z wykorzystaniem oprogramowania komputerowego, które są wyświetlane na ekranie np. widoki ekranów, menu itp.

Informacje znajdujące się w niniejszym dokumencie stanowią zastrzeżoną własność firmy Tobii Dynavox. Kopiowanie w części lub w całości bez wcześniejszej pisemnej zgody firmy Tobii Dynavox jest zakazane.

Produkty, o których mowa w niniejszym dokumencie mogą być znakami towarowymi i/lub zastrzeżonymi znakami towarowymi poszczególnych właścicieli. Wydawca i autor nie zgłaszają żadnych praw do tych znaków.

Chociaż w czasie opracowywania niniejszego dokumentu podjęto wszelkie środki ostrożności, wydawca i autor nie ponoszą żadnej odpowiedzialności za błędy lub przeoczenia oraz za szkody wynikłe w związku z korzystaniem z niniejszego dokumentu lub w związku z korzystaniem programów lub kodu źródłowego, które mogą być do niego dołączone. W żadnym wypadku wydawca ani autor nie ponoszą odpowiedzialności z tytułu utraty jakichkolwiek zysków lub z tytułu jakiejkolwiek innej straty handlowej spowodowanej lub rzekomo spowodowanej bezpośrednio lub pośrednio przez niniejszy dokument.

Treść może zostać zmieniona bez uprzedzenia.

Aby uzyskać aktualną wersję niniejszego dokumentu, należy odwiedzić witrynę firmy Tobii Dynavox pod adresem www.TobiiDynavox.com.

Spis treści

1 Informacje Tobii Dynavox Gaze Viewer 4
1.1 Zastosowanie 4
1.2 Wymagania systemowe 4
2 Instalacja, uruchamianie i postępowanie z licencją 6
2.1 Instalowanie Tobii Dynavox Gaze Viewer 6
2.2 Postępowanie z licencją 6
2.2.1 Aktywacja licencji 6
2.2.2 Dezaktywacja licencji 7
2.3 Pierwsze uruchomienie 7
2.4 Aktualizowanie Gaze Viewer oprogramowania 7
3 Ikony w Tobii Dynavox Gaze Viewer 8
3.1 Ikony w Tobii Dynavox Gaze Viewer Kontroler 8
3.2 Ikony w Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback (Edytor i odtwarzanie) 9
4 Za pomocą Tobii Dynavox Gaze Viewer 11
4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer kontrolera 11
4.1.1 Zapisywanie ruchu gałek ocznych i dźwięku 11
4.1.2 Nagrywanie ruchu gałek ocznych bez dźwięku 11
4.1.3 Włączanie/wyłączanie trybu Live Gaze 11
4.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer Edytor i odtwarzanie 12
4.2.1 Wybór linii czasu 13
4.2.2 Zapis obrazu lub nagrania wideo 13
4.3 Ustawienia 13
5 Gaze Viewer Ustawienia 14
5.1 Gromadzenie danych 14
5.2 włączy się także Menedżer Licencji 14
5.3 Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych 15
5.3.1 Karta „Calibration” (Kalibracja) 15
5.3.2 „Karta „Advanced” (Zaawansowane) 18

1 Informacje Tobii Dynavox Gaze Viewer

1.1 Zastosowanie

Urządzenie Tobii Dynavox Gaze Viewer jest funkcjonalną, łatwą w obsłudze aplikacją, która umożliwia profesjonalny zapis nagrań wideo, obrazów i dźwięków z urządzenia, uzyskanych za pomocą oprogramowania Eye Control i Gaze Interaction. Przedstawia edytowalne nagranie z wykresami, zapisem wideo i obrazami, a nawet danymi trybu Live Gaze dotyczącymi wzroku i map termicznych jako nakładka do dowolnej aplikacji, umożliwiając tworzenie prostych raportów w odniesieniu do badań medycznych, w tym klinicznych, prac domowych, zadań dotyczących rozumienia tekstu czytanego i nie tylko.

Gaze Plot przedstawia zapis ruchu gałek ocznych użytkownika po ekranie, od punktu do punktu. Każdy kolejny punkt wykresu Gaze Plot powstaje wtedy, gdy oprogramowanie wykryje zatrzymanie ruchu gałek ocznych użytkownika patrzącego na ekran. Każdy z nich ma postać kropki o różnej wielkości wraz z liczbą, która odpowiada sekwencji zatrzymania ruchu gałek ocznych. Wielkość punktu Gaze Plot odnosi się do tego, jak długo wzrok użytkownika pozostaje zatrzymany na określonym obiekcie; im większy jest punkt, tym dłuższy jest czas zatrzymania i koncentracji wzroku.

Mapa termiczna reprezentuje różne obszary ekranu, na które użytkownik patrzył przez określoną długość czasu. Po wygenerowaniu mapy termicznej powstaną obszary o kolorze zielonym, żółtym, pomarańczowym i czerwonym, z których każdy odpowiada czasowi koncentracji wzroku użytkownika. Kolory zmieniają się w sposób płynny, od zielonego do żółtego, a następnie pomarańczowego i czerwonego (w tej kolejności); kolor zielony oznacza najkrótszy czas skupienia wzroku, zaś czerwony – obszar, na który użytkownik patrzył najdłużej. Tak więc czerwone obszary na mapie termicznej są miejscami o największym zainteresowaniu dla użytkownika.

1.2 Wymagania systemowe

Komponent	**Wymagania**
Komputer i procesor	2,0 GHz lub szybszy, procesor dwurdzeniowy (zalecane minimum)
Pamięć (RAM)	4 GB RAM (zalecane minimum)
Dysk twardy	Dostępne 450 MB
USB	USB 2.0
Kompatybilność z funkcją śledzenie ruchu gałek ocznych	• Tobii Dynavox Oprogramowanie Gaze Interaction • Tobii Dynavox Gaze Point • Tobii Dynavox Windows Control
System operacyjny	Tobii Dynavox Gaze Viewer działa z wykorzystaniem zarówno 32-bitowej, jak i 64-bitowej wersji systemu operacyjnego Microsoft Windows. W przypadku korzystania Tobii Dynavox Gaze Viewer W przypadku korzystania z 32-bitowej wersji oprogramowania w 64-bitowej wersji systemu operacyjnego Windows, program będzie działał w 32-bitowej warstwie systemu operacyjnego Windows. • Windows 7 (32–bitowy[1] lub 64-bitowy[2]) • Windows 8.1 (32-bitowy lub 64-bitowy) • Windows 10 (32-bitowy lub 64-bitowy)
Wersja .NET	4.5
Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych	Dowolne urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych Tobii Dynavox lub Tobii Tech obsługujące oprogramowanie Tobii Eye Tracking Core.
Dodatkowe wymagania	Do aktywacji licencji wymagane jest połączenie z internetem.
Oprogramowanie Tobii Eye Tracking Core	Wersja 2.8 lub nowsza

1. W przypadku korzystania z oprogramowania Gaze Interaction
2. W przypadku korzystania z oprogramowania Gaze Interaction lub Windows Control

Nagrywanie wymaga 500 MB wolnego miejsca na dysku oraz dodatkowej przestrzeni na zapis pliku wideo. Wymagane dla projektów nagrań miejsce na dysku zależy w dużej mierze od systemu, rozdzielczości ekranu, długości nagrania oraz tego, czy zapis ruchu gałek ocznych jest wzbogacony o ścieżkę dźwiękową. Do jednej minuty nagrania z zapisem ruchu gałek ocznych przy rozdzielczości ekranu 1920 × 1200 potrzeba około 140 MB miejsca na dysku, a w przypadku zapisu z dźwiękiem wartość ta wynosi 165 MB.

2 Instalacja, uruchamianie i postępowanie z licencją

2.1 Instalowanie Tobii Dynavox Gaze Viewer

1. Przejdź do strony www.tobiidynavox.com/dl/gaze-viewer i pobierz Tobii Dynavox Gaze Viewer oprogramowanie.
2. Zainstaluj Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Postępuj zgodnie z instrukcjami na ekranie.

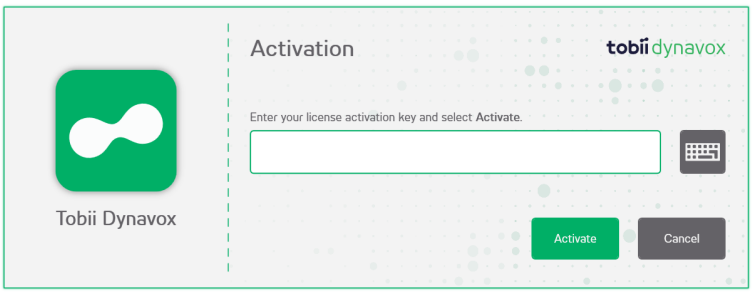
2.2 Postępowanie z licencją

2.2.1 Aktywacja licencji

Urządzenie Tobii Dynavox Gaze Viewer można w tym samym czasie uruchomić na jednym (1) komputerach lub urządzeniach przy wykorzystaniu tej samej licencji.

Podczas zakupu Tobii Dynavox Gaze Viewer użytkownik otrzymuje aktywacyjny licencji do oprogramowania do oprogramowania w wiadomości e-mail z potwierdzeniem zamówienia.

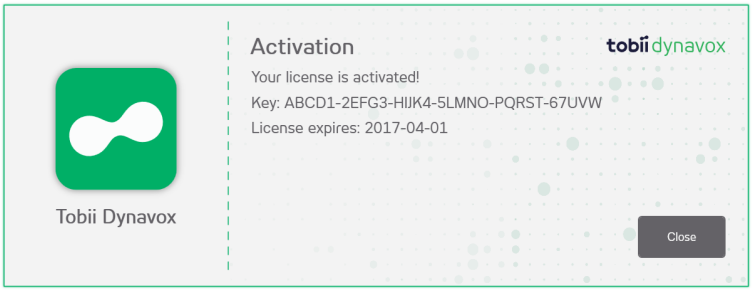
Kiedy urządzenie Tobii Dynavox Gaze Viewer jest uruchamiane po raz pierwszy, **włączy się także Menedżer Licencji** .



W oknie dialogowym licencji zostanie pokazana ikona oprogramowania, którego licencja jest aktywowana.

Klucz **aktywacyjny licencji do oprogramowania** można znaleźć w wiadomości e-mail z potwierdzeniem zamówienia.

1. Należy się upewnić, że komputer lub urządzenie jest podłączone do Internetu.
2. Wprowadź **klucz aktywacyjny licencji**.
3. Kliknij przycisk **Activate (Aktywuj)** .



W oknie dialogowym licencji zostanie pokazana ikona oprogramowania, którego licencja jest aktywowana.

4. Kliknij przycisk **Close (Zamknij)** .

2.2.2 Dezaktywacja licencji

Aby dezaktywować licencję, Tobii Dynavox Gaze Viewernależy postępować zgodnie z poniższą instrukcją.

1. Należy się upewnić, że komputer lub urządzenie jest podłączone do Internetu.
2. Start Tobii Dynavox Gaze Viewer.
3. Kliknij przycisk Settings (Ustawienia).
4. Kliknij przycisk **Open License Manager (Otwórz Menedżer Licencji)** .
5. Kliknij przycisk **Deactivate (Dezaktywuj)** .

W oknie dialogowym licencji zostanie pokazana ikona oprogramowania, którego licencja jest aktywowana.

6. Wybrać opcję:
   - **Tak** — aby dezaktywować licencję na tym urządzeniu.
   - **Nie** — aby anulować.

2.3 Pierwsze uruchomienie

Gdy oprogramowanie Tobii Dynavox Gaze Viewer jest uruchamiane po raz pierwszy, instrukcja konfiguracji przeprowadzi użytkownika przez proces konfiguracji. Tobii Dynavox Gaze Viewer. W instrukcji tej znajdują się następujące kroki:

- Konfiguracja wyświetlacza. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5.3.2.1 Ustawienie wyświetlacza, str 18*.
- Tworzenie nowego profilu. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5.3.1.1 Tworzenie nowego profilu*.
- Test kalibracji. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5.3.1.3 Test kalibracji*

2.4 Aktualizowanie Gaze Viewer oprogramowania

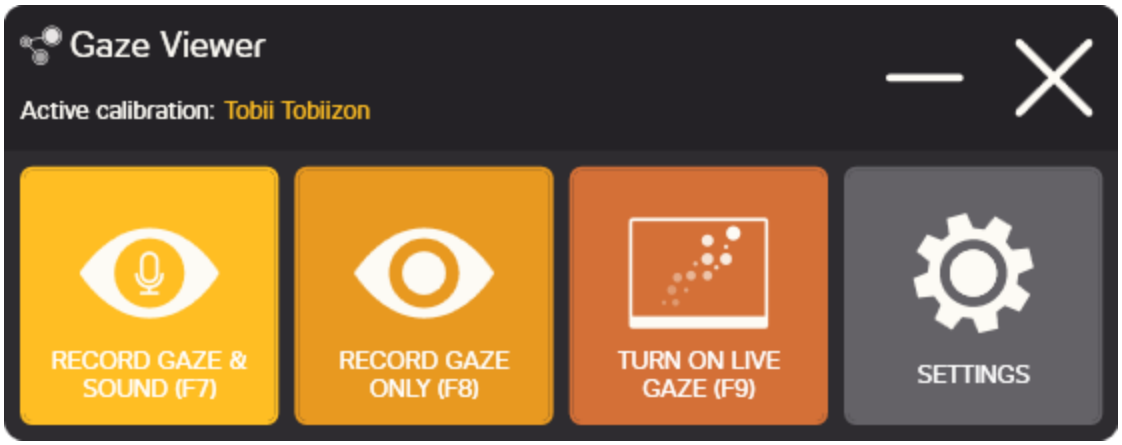
Tobii Dynavox regularnie wydaje zaktualizowane wersje oprogramowania Gaze Viewer .

W trakcie instalacji oprogramowania Gaze Viewer oprogramowanie Powiadamiający o zmianach zostanie zainstalowane na urządzeniu. OprogramowaniePowiadamiający o zmianach , o ile urządzenie jest połączone z Internetem, automatycznie sprawdzi dostępność aktualizacji Gaze Viewer dla oprogramowania i innych Tobii Dynavox aplikacji zainstalowanych na urządzeniu.

Aby ręcznie sprawdzić dostępność nowych aktualizacji dla oprogramowania , wyszukaj aplikację Powiadamiający o zmianach na urządzeniu i kliknij ikonę (Powiadamiający o zmianach), aby uruchomić powiązaną aplikację.

3 Ikony w Tobii Dynavox Gaze Viewer

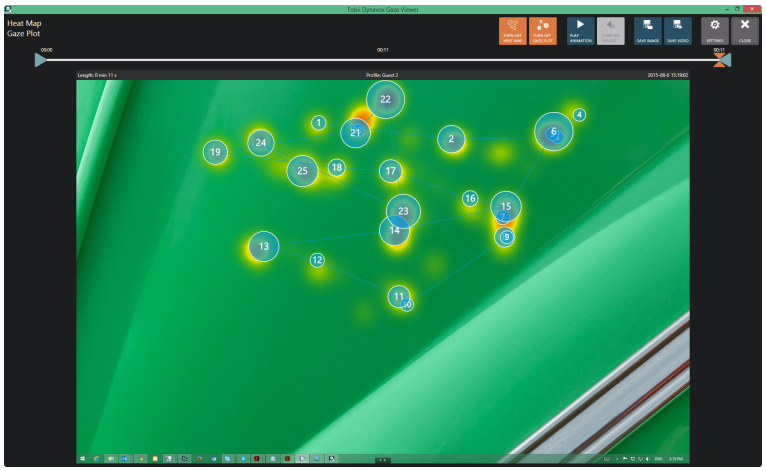
3.1 Ikony w Tobii Dynavox Gaze Viewer Kontroler



Rysunek 3.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer Kontroler

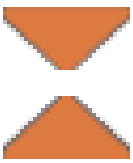
Symbol	Opis	Symbol	Opis
RECORD GAZE AND SOUND (ZAPISZ RUCH GAŁEK OCZNYCH I DŹWIĘK) (F7)	Pozwala rozpocząć nagrywanie z zapisem ruchu gałek ocznych i dźwięku.	**STOP RECORDING (ZATRZYMAJ NAGRYWANIE) (F7, F8)**	Pozwala zatrzymać nagrywanie.
RECORD GAZE ONLY (NAGRYWAJ TYLKO RUCH GAŁEK OCZNYCH) (F8)	Pozwala rozpocząć nagrywanie ruchu gałek ocznych bez dźwięku.	**TURN OFF LIVE GAZE (WYŁĄCZ TRYB LIVE GAZE) (F9)**	Tryb Live Gaze jest włączony; kliknij przycisk, aby wyłączyć tryb Live Gaze.
TURN ON LIVE GAZE (WŁĄCZ TRYB LIVE GAZE) (F9)	Tryb Live Gaze jest wyłączony; kliknij przycisk, aby włączyć tryb Live Gaze.	**SETTINGS (USTAWIENIA)**	Wskazówki i ustawienia dla Tobii Dynavox Gaze Viewer. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5 Gaze Viewer Ustawienia, str 14*.

3.2 Ikony w Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback (Edytor i odtwarzanie)



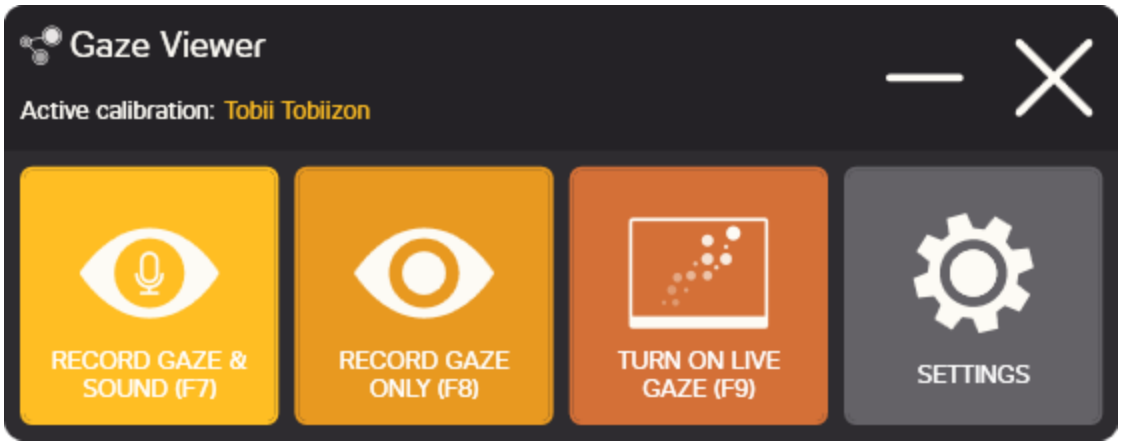
Rysunek 3.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer Editor & Playback (Edytor i odtwarzanie)

Symbol	Opis	Symbol	Opis
TURN OFF HEAT MAP (WYŁĄCZ MAPĘ TERMICZNĄ)	Mapa termiczna jest widoczna (domyślnie). Kliknij ten przycisk, aby wyłączyć mapę termiczną.	**TURN ON HEAT MAP (WŁĄCZ MAPĘ TERMICZNĄ)**	Mapa termiczna nie jest widoczna. Kliknij ten przycisk, aby włączyć mapę termiczną.
TURN OFF GAZE PLOT (WYŁĄCZ WYKRES GAZE PLOT)	Wykres Gaze Plot jest widoczny (domyślnie). Kliknij ten przycisk, aby wyłączyć wykres Gaze Plot.	**TURN ON GAZE PLOT (WŁĄCZ WYKRES GAZE PLOT)**	Wykres Gaze Plot nie jest widoczny. Kliknij ten przycisk, aby włączyć wykres Gaze Plot.
PLAY ANIMATION (ODTWARZAJ ANIMACJĘ)	Kliknij ten przycisk, aby rozpocząć odtwarzanie animacji.	**STOP ANIMATION (ZATRZYMAJ ANIMACJĘ)**	Kliknij ten przycisk, aby zatrzymać odtwarzanie animacji.
TURN OFF SOUND (WYŁĄCZ DŹWIĘK)	Nagrywanie jest wykonywane z dźwiękiem i dźwięk jest włączony, dlatego zostanie on odtworzony wraz z animacją.	**TURN ON SOUND (WŁĄCZ DŹWIĘK)**	Nagrywanie jest wykonywane z dźwiękiem, ale dźwięk jest wyłączony, dlatego nie zostanie on odtworzony wraz z animacją.

Symbol	Opis	Symbol	Opis
TURN ON SOUND (WŁĄCZ DŹWIĘK)	Nagranie jest wykonywane bez dźwięku.	**SAVE IMAGE (ZAPISZ OBRAZ)**	Pozwala zapisać nagranie jako obraz wyświetlany na ekranie.
SAVE VIDEO (ZAPISZ WIDEO)	Pozwala zapisać nagranie jako plik wideo z bieżącymi ustawieniami odstępu czasu dla nagrania.	**SETTINGS (USTAWIENIA)**	Otwórz stronę Settings (Ustawienia). Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5 Gaze Viewer Ustawienia, str 14*.
CLOSE (ZAMKNIJ)	Zamknij widok Editor & Playback (Edytor i odtwarzanie) oprogramowania Gaze Viewer.	**TIMELINE HANDLE (UCHWYT NA LINII CZASU)** (Start point) (Punkt początkowy)	Początek nagrania. Przeciągnij, aby zmienić punkt początkowy nagrania.
TIMELINE HANDLE (UCHWYT NA LINII CZASU) (End point) (Punkt końcowy)	Koniec nagrania. Przeciągnij, aby zmienić punkt końcowy nagrania.	**TIMELINE HANDLE (UCHWYT NA LINII CZASU)** (Specific time point) (Określony punkt w czasie) 	Bieżący punkt w czasie w nagraniu. Przeciągnij, aby zmienić bieżący punkt w czasie w nagraniu.

4 Za pomocą Tobii Dynavox Gaze Viewer

4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer kontrolera



4.1.1 Zapisywanie ruchu gałek ocznych i dźwięku

Rozpocznij nagrywanie, klikając przycisk (RECORD GAZE & SOUND (F7)), lub naciskając klawisz F7 na klawiaturze.

Aby ukryć narzędzie podczas nagrywania, użyj poleceń klawiatury w nawiasach w celu rozpoczęcia lub zatrzymania nagrywania.

Zatrzymaj nagrywanie, klikając przycisk (STOP RECORDING (F7, F8)) lub naciskając klawisze na klawiaturze F7 lub F8.

4.1.2 Nagrywanie ruchu gałek ocznych bez dźwięku

Rozpocznij nagrywanie, klikając przycisk (RECORD GAZE ONLY (F8)) lub naciskając klawisz F8 na klawiaturze.

Aby ukryć narzędzie podczas nagrywania, użyj poleceń klawiatury w nawiasach w celu rozpoczęcia lub zatrzymania nagrywania.

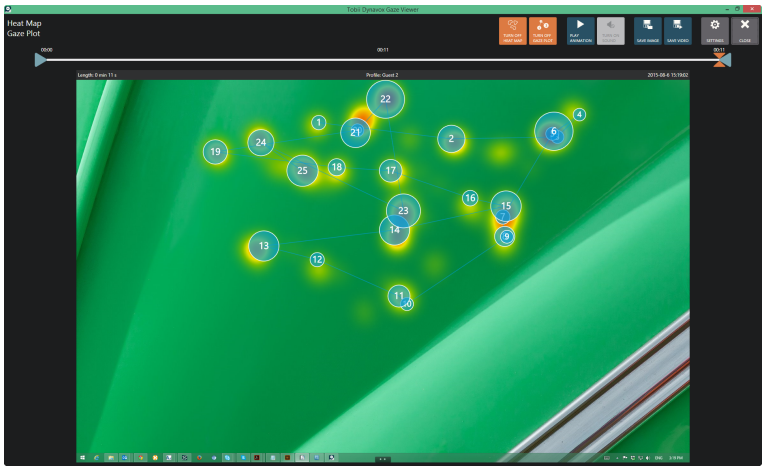
Zatrzymaj nagrywanie, klikając przycisk (STOP RECORDING (F7, F8)) lub naciskając klawisze na klawiaturze F7 lub F8.

4.1.3 Włączanie/wyłączanie trybu Live Gaze

Kliknij przycisk (TURN OFF LIVE GAZE (F9)) lub naciśnij klawisz F9 na klawiaturze, aby wyłączyć tryb Live Gaze.

Kliknij przycisk (TURN ON LIVE GAZE (F9)) lub naciśnij klawisz F9 na klawiaturze, aby włączyć tryb Live Gaze.

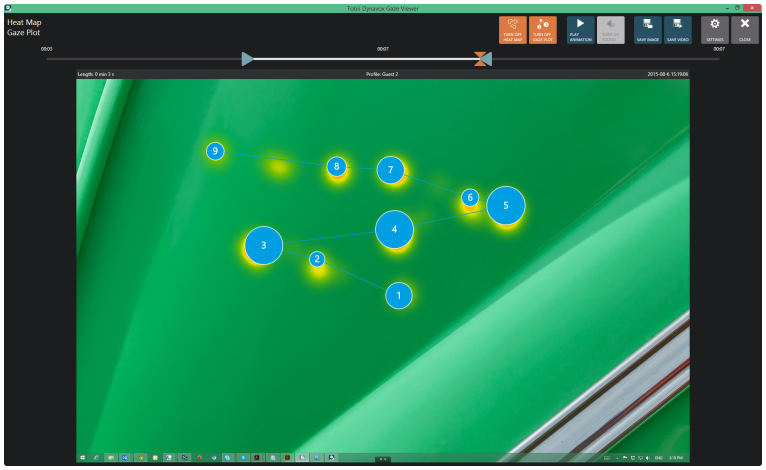
4.2 Tobii Dynavox Gaze Viewer Edytor i odtwarzanie



Gdy nagrywanie zostanie zatrzymane, widok Edytor i odtwarzanie zostanie otwarty automatycznie.

- Kliknij przycisk (SETTINGS (USTAWIENIA)) w widoku Editor & Playback (Edytor i odtwarzanie), aby przeczytać wskazówki, uzyskać dostęp do instrukcji obsługi i Menedżera Licencji.
- Kliknij TURN OFF HEAT MAP (domyślnie) / (TURN ON HEAT MAP), aby ukryć mapę termiczną lub ją wyświetlić.
- Kliknij TURN OFF GAZE PLOT (domyślnie) / (TURN ON HEAT MAP), aby ukryć wykres Gaze Plot lub go wyświetlić.
- Kliknij TURN OFF SOUND (domyślnie) / (TURN ON SOUND), aby odtwarzać nagranie z dźwiękiem lub bez niego. Jeśli nagranie zostało wykonane bez dźwięku, przycisk ten będzie nieaktywny. TURN ON SOUND.
- Kliknij przycisk (PLAY ANIMATION), aby rozpocząć odtwarzanie nagrania, lub kliknij przycisk (STOP ANIMATION), aby zatrzymać odtwarzanie nagrania.
- Kliknij przycisk (CLOSE), aby zamknąć widok Tobii Dynavox Gaze Viewer edytora i odtwarzania i powrócić do widoku Tobii Dynavox Gaze Viewer kontrolera, aby rozpocząć tworzenie nowego nagrania. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *4.1 Tobii Dynavox Gaze Viewer kontrolera, str 11*.

4.2.1 Wybór linii czasu



Jeśli nagrywanie obejmowało różne tła lub strony (ekrany), należy przeciągnąć pojedynczo uchwyty linii czasu, tak aby wyświetlić dane dotyczące ruchu gałek ocznych tylko dla wybranego okresu. Gdy uchwyt linii czasu zostanie przesunięty, w oknie Editor & Playback (Edytor i odtwarzanie) pojawi się tło obrazu dla wybranego punktu w czasie, aby ułatwić wybór odpowiedniego ekranu. Zapisz bieżący wybór jako obraz lub nagranie wideo oraz wybierz kolejny okres dla następnego ekranu. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *4.2.2 Zapis obrazu lub nagrania wideo, str 13*.

Powtarzaj czynność, aż wszystkie wymagane ekrany z nagrania zostaną zapisane.

- Przeciągnij ikonę (Start point) do nowej lokalizacji, aby zmienić punkt początkowy nagrania.
- Przeciągnij ikonę (End point) do nowej lokalizacji, aby zmienić punkt końcowy nagrania.
- Przeciągnij ikonę (Actual time point) do nowej lokalizacji, aby sprawdzić dokładny punkt w czasie dla wyświetlonego nagrania.

4.2.2 Zapis obrazu lub nagrania wideo

- Kliknij przycisk (SAVE IMAGE), aby zapisać bieżący punkt w czasie jako obraz.
- Kliknij przycisk (SAVE VIDEO), aby zapisać nagranie wideo wybranego okresu nagrania.

Aktywny profil użytkownika Gaze Interaction zostanie wyświetlony w górnej środkowej części zapisanego ekranu. Długość nagrania jest wyświetlana w górnej lewej części, natomiast dane i znacznik czasu nagrania znajdują się w górnej prawej części zapisanego ekranu.

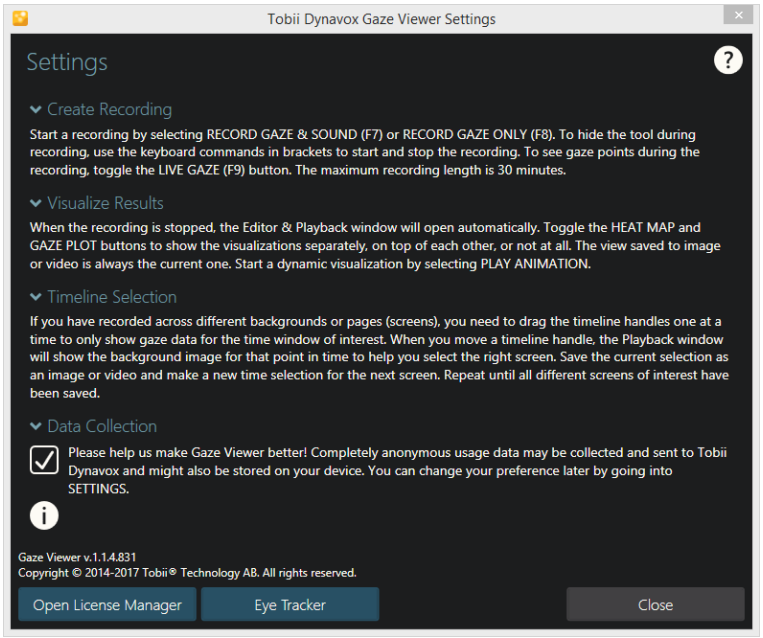
Zapisanie długiego nagrania może zająć więcej czasu, dlatego prosimy o cierpliwość.

4.3 Ustawienia

Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5 Gaze Viewer Ustawienia, str 14*.

5 Gaze Viewer Ustawienia

Kliknij przycisk (SETTINGS), aby uzyskać dostęp do Ustawień dla Tobii Dynavox Gaze Viewer.



W widoku ustawień użytkownik może znaleźć krótkie wskazówki dotyczące obsługi oprogramowania Tobii Dynavox Gaze Viewer .

Kliknij ikonę , aby otworzyć instrukcję obsługi. Instrukcja obsługi wyświetli się w domyślnej przeglądarce internetowej.

5.1 Gromadzenie danych

Prosimy o udostępnianie danych użytkowania aplikacji, Tobii Dynavox Gaze Viewer aby pozwolić nam na ulepszenia oprogramowania (dane pozostaną anonimowe). W procesie tym nie są udostępniane jakiekolwiek dane prywatne.

Dane z nagrań również nie są pobierane; gromadzone są jedynie dane dotyczące obsługi oprogramowania.

Zaznacz pole wyboru **Gromadzenie danych** , aby w sposób anonimowy udostępniać dane dotyczące obsługi dla Tobii Dynavox Gaze Viewer.

Usuń zaznaczenie pola wyboru **Gromadzenie danych** , jeśli nie chcesz udostępniać danych dotyczących obsługi Tobii Dynavox Gaze Viewer.

5.2 włączy się także Menedżer Licencji

Oprogramowanie Tobii Dynavox Gaze Viewer można w tym samym czasie uruchomić maksymalnie na jednym komputerze lub urządzeniu przy wykorzystaniu tej samej licencji. Aby możliwe było użytkowanie Tobii Dynavox Gaze Viewer na innym komputerze lub urządzeniu, oprogramowanie Tobii Dynavox Gaze Viewer należy wcześniej dezaktywować.

Kliknij przycisk **Open License Manager (Otwórz Menedżer Licencji)** , aby uzyskać dostęp do Menedżera Licencji.

Aby aktywować licencję, patrz *2.2.1 Aktywacja licencji, str 6*.

Aby dezaktywować licencję, patrz *2.2.2 Dezaktywacja licencji, str 7*.

5.3 Urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych

5.3.1 Karta „Calibration” (Kalibracja)

Calibration profile (Profil kalibracji): pokazuje nazwę aktywnego profilu.

„Create new profile” (Utwórz nowy profil): wybrać ten przycisk, aby utworzyć nowy profil. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5.3.1.1 Tworzenie nowego profilu, str 15*.

„Manage profiles” (Zarządzaj profilami): wybrać ten przycisk, aby zmienić profil na inny, już istniejący. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5.3.1.2 Zarządzanie profilami, str 16*.

„Test calibration“ (Test kalibracji): wybrać ten przycisk, aby otworzyć stronę testu kalibracji. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5.3.1.3 Test kalibracji, str 16*.

„Calibration type” (Typ kalibracji): Istnieją dwa (2) różne typy kalibracji: **Dokładna** lub **Prosta**. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5.3.1.5 Typ kalibracji, str 17*.

„Track eyes“ (Śledź oczy): Określ, jak urządzenie powinno śledzić oczy użytkownika. Dostępne opcje to: **Both (W obie strony)**, **Left (W lewo)** lub **Right (W prawo)**.

5.3.1.1 Tworzenie nowego profilu

1. Wybierz **Calibration type (Typ kalibracji)** , który będzie używany.
   Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5.3.1.5 Typ kalibracji, str 17*.
2. Kliknij przycisk **Utwórz nowy profil** .
3. Kliknij **Yes (Tak),** aby kontynuować, lub **No (Nie),** aby anulować.
4. Nadaj nowemu profilowi nazwę.

   Należy się posłużyć klawiaturą i myszą.

   Można stosować tylko znaki literowe i cyfrowe.

5. Kliknij przycisk **Next (Dalej)** .
6. Ustawić użytkownika w taki sposób, aby dwie kropki oznaczające jego oczy znajdowały się na środku pola widocznego na ekranie.
   Proces kalibracji rozpocznie się, kiedy kropka po prawej stronie zacznie mrugać do użytkownika.
7. Aby przeprowadzić kalibrację, postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.
8. Przeprowadzić test kalibracji.
   Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5.3.1.3 Test kalibracji, str 16*.
9. Kliknij przycisk **Close (Zamknij)** aby zaakceptować kalibrację, lub **Recalibrate (Rekalibruj),** aby wykonać nową kalibrację.

5.3.1.2 Zarządzanie profilami

Na stronie „Manage Profiles" (Zarządzaj profilami) użytkownik może aktywować lub usunąć istniejący profil.

W środkowej części ekranu pod tekstem „Active Profile" (Aktywny profil) użytkownik zobaczy nazwę aktywnego profilu.

Wszystkie dostępne profile zostaną wyświetlone jako przycisk na stronie; użyj przycisku < i >, aby przeglądać dostępne profile.

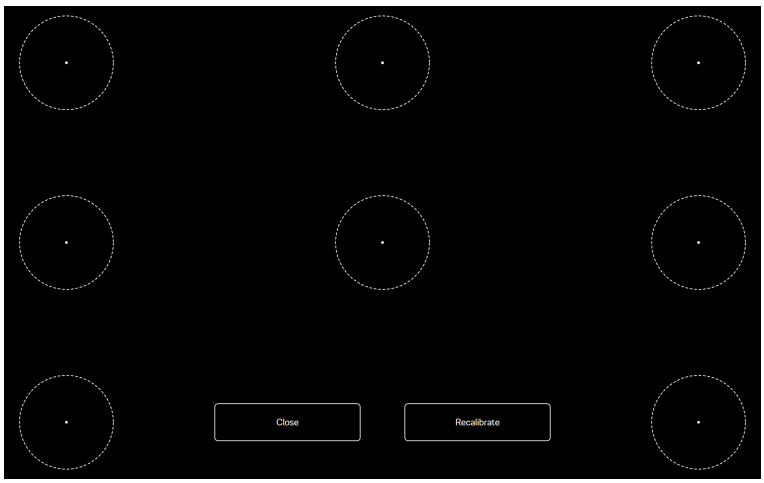
5.3.1.2.1 Aktywowanie profilu

1. Wybrać przycisk z nazwą profilu, który ma być aktywowany.
2. Kliknij przycisk **Activate (Aktywuj)** w prawym górnym rogu ekranu.
3. Kliknij **Yes (Tak)** , aby aktywować wybrany profil, lub **No (Nie)** , aby anulować.
4. Kliknij przycisk **Close (Zamknij)** , aby opuścić stronę.

5.3.1.2.2 Usuwanie profilu

1. Kliknij przycisk z nazwą profilu, który ma być usunięty.
2. Kliknij przycisk **Delete (Usuń)** w lewym górnym rogu ekranu.
3. Kliknij przycisk **Yes (Tak)** , aby usunąć wybrany profil, lub **No (Nie)** , aby anulować.
4. Kliknij przycisk **Close (Zamknij)** , aby opuścić stronę.

5.3.1.3 Test kalibracji



Na stronie testu kalibracji można przetestować kalibrację za pomocą predefiniowanych punktów na ekranie, aby sprawdzić, czy użytkownik musi ponownie skalibrować urządzenie do śledzenia ruchu gałek ocznych.

1. Należy spojrzeć na każdy punkt w każdym okręgu na ekranie, aby sprawdzić, jak dokładne jest śledzenie wzroku w tym obszarze.
2. Kliknij przycisk **Close (Zamknij)** aby zaakceptować kalibrację, lub **Recalibrate (Rekalibruj),** aby wykonać nową kalibrację.

5.3.1.4 Ponowna kalibracja

1. Wybierz **Calibration type (Typ kalibracji)** , który będzie używany.
   Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5.3.1.5 Typ kalibracji, str 17*.
2. Kliknij przycisk **Recalibrate (Rekalibruj),** , aby rozpocząć proces nowej kalibracji aktywnego profilu.
3. Aby przeprowadzić kalibrację, należy postępować zgodnie z instrukcjami na ekranie.
4. Przeprowadź test kalibracji. Aby uzyskać dodatkowe informacje, patrz *5.3.1.3 Test kalibracji, str 16*.

5. Kliknij przycisk **Close (Zamknij),** aby zaakceptować kalibrację, lub **Recalibrate (Rekalibruj),** aby wykonać nową kalibrację.

5.3.1.5 Typ kalibracji

Dostępne są dwa (2) typy kalibracji. **Dokładna** i **Prosta**.

5.3.1.5.1 Dokładna

Kliknij pole **Accurate (Dokładna)** , aby uruchomić najdokładniejszą kalibrację.

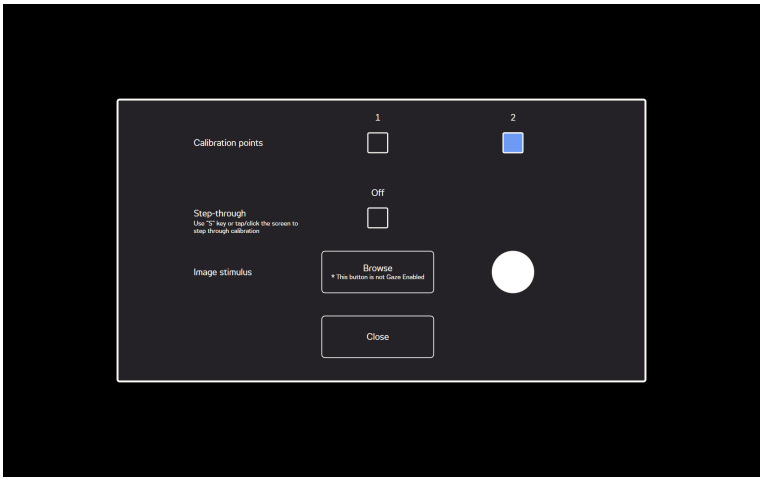
W przypadku wyboru kalibracji dokładnej zostanie ona przeprowadzona za pomocą siedmiu (7) punktów i będzie to kalibracja z wykorzystaniem pojawiających się punktów. Kalibracja dokładna jest ustawiona jako domyślna.

5.3.1.5.2 Prosta

Kliknij przycisk **Simple (Prosta)** , aby przeprowadzić prostą kalibrację, kiedy ważniejsze jest, aby proces ten był szybki i łatwy.

Prostą kalibracja można przeprowadzić z użyciem ustawień niestandardowych.

Kliknij przycisk **Customize (Indywidualizuj)** , aby dokonać indywidualnych ustawień w procesie kalibracji.



Calibration points (Punkty kalibracji): Wybierz, jeśli **1** lub **2** używane mają być punkty kalibracji.

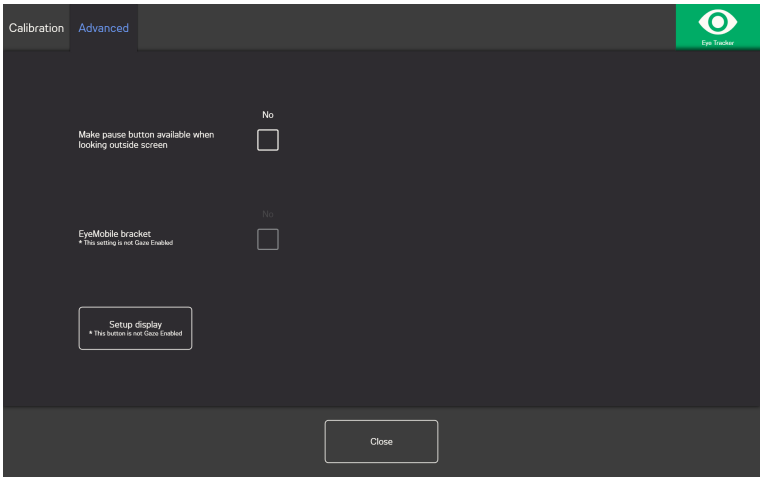
Jednopunktowa kalibracja jest niedostępna w przypadku urządzenia PCEye Go.

„Step-through" (Przechodzenie): Przełączyć pole „On/Off" (Włącz/Wyłącz) do opcji „On" (Włącz), aby aktywować funkcję pozwalającą przejść przez proces kalibracji poprzez naciśnięcie klawisza „S" na klawiaturze lub stuknięcie/kliknięcie ekranu.

„Image Stimulus" (Bodziec): Kliknij przycisk **Browse (Przeglądaj)** , aby zmienić **Image Stimulus (Bodziec)** z domyślnego białego punktu na jeden z innych bodźców lub na obraz ulubionej zabawki użytkownika lub inny element.

Close (Zamknij): Kliknij przycisk **Close (Zamknij)** , aby opuścić stronę.

5.3.2 „Karta „Advanced” (Zaawansowane)

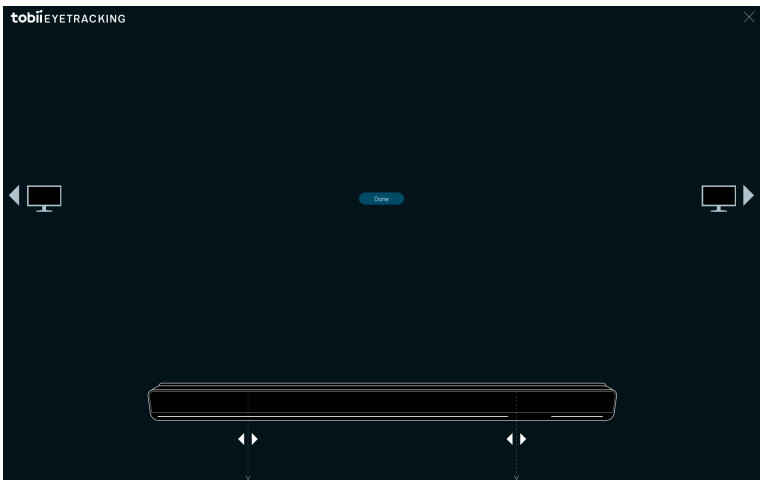


„Make pause button available when looking outside screen” (Włącz przycisk pauzy w czasie patrzenia poza ekran): Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) do opcji **Włącz** On (Włącz), aby na ekranie pojawiał się przycisk pauzy, kiedy użytkownik patrzy poza ekran, aby możliwe było łatwe włączanie i wyłączanie śledzenia ruchu gałek ocznych.

EyeMobile bracket (Obejma EyeMobile): Przełączyć pole „On/Off” (Włącz/Wyłącz) dla obejmy EyeMobile do opcji **On (Włącz)** , jeśli używana jest obejma EyeMobile lub EyeMobile Mini. Ustawienia obejmy EyeMobile nie mają zastosowania w przypadku urządzenia EyeMobile Plus dlatego są nieaktywne.

5.3.2.1 Ustawienie wyświetlacza

Jeżeli użytkowanych jest więcej wyświetlaczy niż jeden (1), należy określić, do którego z nich podłączone jest urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych. System musi także znać wielkość używanego wyświetlacza.



1. Za pomocą przycisków lub wybrać, do którego wyświetlacza jest podłączone urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych.
2. Dopasować lewą i prawą pionową linię znajdującą się pod wizualizacją urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych na ekranie do oznaczeń, które znajdują się w górnej części używanego urządzenia do śledzenia ruchu gałek ocznych.

Spowoduje to ustawienie wielkości ekranu wykorzystywanego wraz z oprogramowaniem Tobii Dynavox Gaze Viewer.

3. Kliknij przycisk **Done (Gotowe)** , aby zakończyć proces.

tobii dynavox

Copyright ©Tobii AB (publ). Ilustracje i specyfikacje nie zawsze odnoszą się do produktów i usług oferowanych na każdym rynku lokalnym. Specyfikacje techniczne podlegają zmianom bez wcześniejszego uprzedzenia. Wszystkie inne znaki towarowe są własnością ich właścicieli.

Wsparcie dotyczące urządzenia firmy Tobii Dynavox

Pomoc on-line

Zapoznaj się ze stroną wsparcia dotyczącą danego produktu firmy Tobii Dynavox. Znajdują się na niej aktualne informacje dotyczące problemów oraz porady ułatwiające użytkowanie produktu. Strony wsparcia można znaleźć on-line pod adresem: *www.TobiiDynavox.com* lub *www.myTobiiDynavox.com*.

Kontakt z przedstawicielem handlowym lub sprzedawcą

W przypadku pytań lub problemów z produktem należy się skontaktować z przedstawicielem handlowym lub autoryzowanym sprzedawcą firmy Tobii Dynavox, u którego można uzyskać pomoc. Będą oni najlepiej poinformowani w sprawie indywidualnych ustawień danego użytkownika i będą mogli zapewnić najlepszą pomoc, udzielając rad i szkoląc w zakresie korzystania z produktu. Aby uzyskać dane kontaktowe, należy odwiedzić witrynę *www.TobiiDynavox.com/contact*